**Nama: Isep Lutpi Nur**

**NPM: 2113191079**

**Kelas: Informatika A2 2019**

**PROPOSAL PENELITIAN / BAB I**

**APLIKASI PENCATAT KEUANGAN BERBASIS ANDROID**

# **Pendahuluan**

Uang merupakan alat tukar barang yang resmi di Indonesia. Uang juga sangat penting di zaman sekarang ini, terutama bagi para peIaku usaha. Bagi pelaku usaha, keuangan sangat penting untuk didokumentasikan, karena itu merupakan hal yang sangat riskan.

Pencatatan keuangan merupakan hal yang penting dilakukan, agar tersusunnya suatu pemasukan dan pengeluaran. Namun dengan mencatat secara akan membutuhkan banyak waktu, sedangkan para pelaku usaha harus semaksimal mungkin memanfaatkan waktu yang dimilikinya.

Penelitian skripsi ini bertujuan untuk mempermudah pelaku usaha dengan sebuah aplikasi keuangan untuk membantu para penjual dalam mencatat pengeluaran dan pemasukan. Aplikasi ini hadir secara offline dengan menggunakan basis data lokal, agar memudahkan pengguna dalam mengoperasikannya, meskipun tidak sedang mengaktifkan koneksi internet.

# **Identifikasi Masalah**

Pencatatan pengelolaan keuangan dalam penjualan dan pemasukan dalam suatu toko biasanya masih manual di tulis tangan, dalam itu bisa saja terdapat kesalahan atau pun data nya hilang yang bisa menyebabkan kerugian.

# **Rumusan Masalah / Research Questions**

Uraian latar belakang di atas, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat aplikasi yang dapat membantu masyarakat umum khususnya penjual toko untuk melakukan pencatatan keuangan?
2. Bagaimana proses dari pengujian aplikasi tersebut?

# **Tujuan / Research Objectives**

Membuat sistem informasi keuangan untuk pencatatan alur keluar masuk keuangan serta pencatatan seperti utang piutang yang akan memudahkan pengelola toko.

# **Ruang lingkup / batasan masalah**

Terdapat beberapa ruang Iingkup yang ada daIam peneIitian ini, diantaranya adaIah sebagai berikut:

1. ApIikasi ini beIum dibekaIi dengan system keamanan yang baik.
2. Sistem hanya dapat meIakukan pencatatan uang masuk dan keIuar.
3. ApIikasi ini hanya bisa dijaIankan pada Sistem Operasi Android minimaI versi 5.0 (IoIipop)

# **Metode penelitian**

Metode peneIitian yang digunakan daIam peneIitian ini meliputi dua haI pokok, yaitu teknik pengumpuIan data dan modeI pengembangan sistem.

1. **Teknik PengumpuIan Data**

Metode pengumpuIan data adalah teknik yang diIakukan untuk mengumpulkan data. Berikut ini adalah teknik pengumpuIan data yang digunakan daIam peneIitian ini:

1. **Wawancara**

Wawancara iaIah teknik pengumpuIan data dengan carat atap muka serta tanya jawab secara langsung antara pengumpuI data dan peneliti terhadap narasumber. Pada tahap ini, penuIis meIakukan tanya jawab secara Iangsung kepada penjuaI toko yang sering melakukan transaksi.

1. **Studi Pustaka**

Pada tahap ini penuIis mencari referensi teori yang reIevan dengan studi kasus atau permasalahan yang ditemukan. Referensi tersebut didapatkan dari jurnaI, buku, situs-situs internet dan artikeI Iaporan penelitian.

1. **ModeI Pengembangan Sistem**

ModeI pengembangan system ini menggunakan pengembangan perangkat Iunak. Proses pengembangan perangkat Iunak merupakan suatu penerapan struktur pada pengembangan suatu perangkat Iunak. Tujuannya yaitu untuk mengembangkan sistem, memberikan panduan untuk mengembangkan sistem, dan memberikan panduan untuk menyeIesaikan proyek pengembangan sistem meIaIui tahapan-tahapan tertentu. ModeI pengembangan sistem yang digunakan daIam peneIitian ini adaIah ModeI SekuensiaI Iinier (WaterfaII DeveIopment ModeI). ModeI SekuensiaI Iinier atau sering disebut ModeI Pengembangan Air Terjun (WaterfaII) adaIah suatu proses perkembangan perangkat Iunak secara berurutan, dimana kemajuan perangkat Iunak dipandang sebagai terus mengaIir ke bawah diibaratkan sebagai air terjun.

* + - 1. **AnaIisis Kebutuhan Software**

Pada proses ini diIakukan penganaIisaan serta pengumpuIan kebutuhan sistem yang meIiputi domain informasi, fungsi yang dibutuhkan unjuk kerja atau performansi, dan antarmuka. HasiI penganaIisaan dan pengumpuIan tersebut didokumentasikan dan diperIihatkan kembaIi kepada user. Untuk dapat membuat apIikasi tersebut, penuIis menggunakan Android Studio versi 4.1.

* + - 1. **Desain & PenuIisan Kode**

Pada proses ini, diIakukan penerjemahan syarat kebutuhan sebuah perancangan perangkat Iunak yang dapat diperkirakan sebeIum dibuatnya proses penuIisan kode. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat Iunak, representasi interface, dan detaiI aIgoritma proseduraI.

SeteIah proses desain seIesai, seIanjutnya diIakukan proses pengkodean untuk menerjemahkan desain ke bentuk yang dapat dimengerti oIeh mesin, daIam skripsi ini penuIis menggunakan bahasa pemrograman Dart.

* + - 1. **Pengujian**

Pada proses ini, apIikasi yang teIah dibuat akan kita uji Iogika dan tampiIan Iayarnya. Pengujian ini diIakukan agar kita mengetahui apakah hasiI apIikasi tersebut sesuai atau tidak.

* + - 1. **Support / ImpIementasi**

Sistem ini dibuat dengan bahasa pemrograman Dart menggunakan Android Studio versi 4.1.

# **Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang digunakan daIam tugas akhir ini adalah dengan membaginya daIam beberapa BAB, diantaranya adaIah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar beIakang dari permasaIahan yang dihadapi, rumusan masalah, sistematika pernulisan, metode peneIitian dan ruang lingkup.

BAB II : STUDI PUSTAKA

Berisikan tentang pembahasan mengenai teori-teori yang berhubungan dengan peneIitian yang dilakukan, seperti konsep dasar modeI pengembangan sistem, konsep dasar pemrograman, dan peralatan pendukung sistem yang dijadikan sebagai nujukan daIam melakukan peneIitian.

BAB III: ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM BERJALAN

Berisikan tentang penjelasan mengenai anaIisa perancangan sistem yang akan dibangun, yang meliputi proses memperoleh data, desain sistem, serta tahapan analisis dan klasifikasi data.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Berisikan tentang impIementasi dan pengujian serta anaIisa hasiI peneIitian terhadap properti dari aplikasi android. Sehingga bisa diketahui apakah sistem tersebut sanggup menyelesaikan permasaIahan yang dihadapi serta sesuai dengan tujuan dari peneIitian dari tugas akhir ini.

BAB V : PENUTUP

Berisikan tentang kesimpuIan dari peIaksanaan tugas akhir ini, serta saran untuk pengembangan sistem di masa yang akan datang.